Les Chemins de la Contrebande franco-suisse

Le Colporteur

FRANCE
INFORMATIONS
SUISSE

Guide pratique

LE PAYS HORLOGER
Montagnes du Jura

PARCS SUISSES PARC NATUREL REGIONAL

Parc du Doubs

© Bruno Mathieu

Le Colporteur

ITINÉRAIRE PÉDESTRE

DE SAINT-URSANNE À SAINT-HIPPOLYTE

3 ÉTAPES – 45 KM

SOMMAIRE

Pour bien randonner ..... *p. 4*

Infos pratiques ..... *p. 6*

Etape 1 ..... *p. 8*

Etape 2 ..... *p. 12*

Etape 3 ..... *p. 16*

Sur votre parcours ..... *p. 20*

© Laurent Cheviet

BALISAGE

Balisage commun sur l'ensemble du sentier

Balisage en France

Régional *GR® 5*

Balisage en Suisse

SECOURS

112 / 911

CARTES

IGN - France
3623 OT- Gorges du Doubs
Swisstopo - Suisse
222 - Clos du Doubs

POUR BIEN RANDONNER

☑ Réservez les hébergements

Contactez les hébergements afin de réserver préalablement vos nuitées (Cf. liste de prestataires page 20).

☑ Prenez vos papiers d'identité

N'oubliez pas de prendre vos papiers d'identité car vous traverserez la frontière et pourrez être contrôlés.

☑ Préparez votre randonnée

Munissez-vous d'un équipement adéquat et veillez à bien vous hydrater pendant votre randonnée. Prévoyez d'emporter :

- ○ Chaussures de randonnée
- ○ Sac à dos
- ○ Vêtements de pluie
- ○ Gourde
- ○ Crème solaire
- ○ Chapeau
- ○ Trousse de secours
- ○ Couteau suisse
- ○ Jumelles

... etc

La durée indiquée pour les étapes est donnée à titre indicatif. C'est une estimation basée sur un temps de marche effectif, qui prend en compte la longueur et les dénivelés.

Respectez la nature

Vous randonnez dans un environnement privilégié. Aidez-nous à le préserver, ne jetez pas vos déchets, ne faites pas de feu et ne pratiquez pas de cueillette sur l'itinéraire.

Vous progressez dans un milieu de moyenne montagne et de pâturages. Veillez à respecter les troupeaux et la faune sauvage. Restez sur les sentiers balisés, refermez les portails des enclos et contournez les troupeaux surtout si de jeunes individus les composent.

© Pierre Boullat

FRITILAIRE

Vous rencontrerez peut-être cette plante sur votre parcours. Ne pas ceuillir, espèce protégée.

APPLICATION SMARTPHONE

Flashez le QR code pour télécharger gratuitement l'application

L'application des Chemins de la Contrebande vous donne les informations utiles sur l'itinéraire, vous permet de créer des observations pour alimenter votre carnet de voyage et vous offre la possibilité d'obtenir des contenus interactifs.

Disponible sur App Store

DISPONIBLE SUR Google play

GLÈRE

INFOS PRATIQUES

Modalités de retour entre Saint-Hippolyte et Saint-Ursanne.

L'itinéraire du colporteur se réalise à pied depuis Saint-Ursanne vers Saint-Hippolyte. Le retour de Saint-Hippolyte vers Saint-Ursanne peut s'effectuer de diverses manières :

☑ Retour direct en taxi

Entre Saint-Hippolyte et Saint-Ursanne.

☑ Retour à pied, en bus puis en train

Se rendre à pied jusqu'à Goumois via le GR 5. Prendre ensuite le bus en direction de Saignelégier, puis le train en direction de Saint-Ursanne.

☑ Retour à pied

Pour ce mode de transfert, compter un complément de 3 jours.

- ○ De Saint-Hippolyte à Goumois par le GR5.
- ○ De Goumois à Saint-Ursanne en suivant l'itinéraire «Au fil du Doubs».

95 Chemin au fil du Doubs

INFORMATIONS SUR LES HORAIRES

Taxis

Saint-Ursanne :
+41 (0)32 461 36 63 /
+41 (0)79 836 09 12

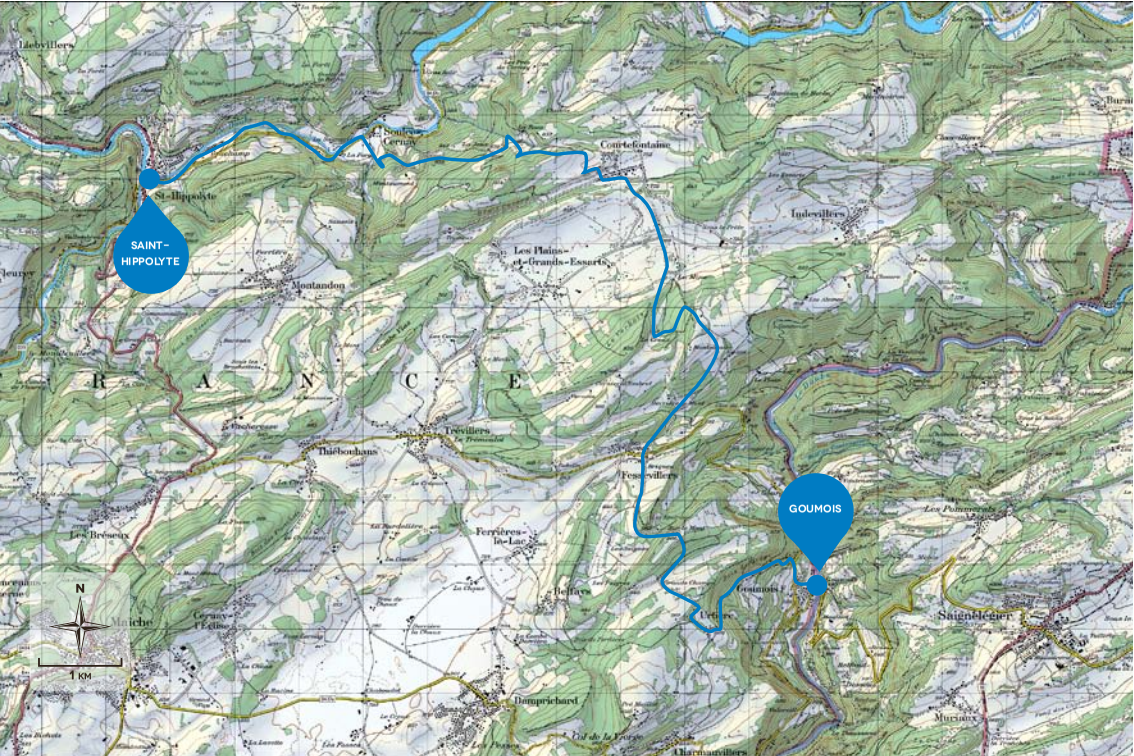
Saint-Hippolyte :
• Taxi service
0 800 800 245
• Allo taxi manu
+33 (0)6 07 62 85 98

Bus (Suisse)

• Car postal
0848 40 20 40
www.carpostal.ch
• Chemins de fer du Jura
www.les-cj.ch

Train

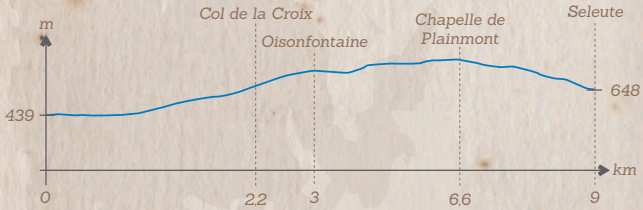
• Gares de Saignelégier ou de Saint-Ursanne
www.cff.ch
• Chemins de fer du Jura
www.les-cj.ch


SAINT-HIPPOLYTE
GOUMOIS
Liebvillers
St-Hippolyte
Montandon
Courtefontaine
Indevillers
Les Plains-et-Grands-Essarts
R A N C E
Trévillers
Thiébouhans
Fessevillers
Ferrières-la-Lac
Les Bréseux
Belfays
Goumois
Saignelégier
Damprichard
Cernay-l'Église
Maiche
Murnaux
N
1 KM

ÉTAPE 1

Saint-Ursanne - Seleute

distance : 9 Km - dénivelé + : 486 m - temps de marche : 3h00



CE QUI VOUS ATTEND ...

Votre périple commence à la Maison du Tourisme de Saint-Ursanne et se poursuit par la découverte de la cité de Saint-Ursanne, également appelée «la perle du Jura». Laissez-vous séduire par sa physionomie médiévale et pittoresque. Votre mission accomplie, traversez le bois de la Boétchérie et sa magie féérique avant de vous rendre à Seleute.

Pour profiter pleinement du panorama, nous vous invitons à faire une halte au col de la Croix (789 m) ou près de la chapelle de Plainmont (850 m).

Liste détaillée des prestataires page 20

Point d'informations
Gare
Parking
Hébergement
Restaurant
Taxi
Site remarquable
A voir à proximité

DÉPART
DÉPART ÉTAPE 1
ARRIVÉE ÉTAPE 1
TAXI
Sur Plainmont
Monnat
Col de la Croix
Selcute
St-Ursanne
Oisonfontaine
Le Tillot
Chamesat
Le Tchételat
Bellefontaine
Le Doubs
Montenol
Ravines
La Lomène
Cne de Clos du Doubs
La Pâturatte
Chez le Baron
Fin du Teck
La Vacherie Mouillard
Brunéfarine
N
1 KM

DURÉE ≈ 1 heure VISITE

1 SAINT-URSANNE

Cette cité médiévale authentique construite aux bords du Doubs est nichée au cœur du Jura Suisse dans une nature préservée. Franchissez l'une des anciennes portes, arpentez, découvrez et admirez la richesse historique et patrimoniale de cette ville de caractère.

© Jura Tourisme

Jura Tourisme -Saint-Ursanne
+41 (0)32 420 47 73
info@juratourisme.ch

Horaires : Du 1/05 au 30/09
du lundi au vendredi 09h-12h / 14h-18h
du samedi au dimanche 10h-12h30 / 13h30-17h30
Sas de documentation libre service accessible de 08h à 20h

À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

PATRIMOINE

© DR

LA BERBATTE

2 *La porte Saint-Pierre dite Porte de Delémont*

Reconstruite en 1522 sur des soubassements plus anciens, la porte Saint-Pierre a été transformée et rénovée en 1665 puis en 1945.

Ne possédant qu'une seule aiguille, la Berbatte est une horloge fabriquée par le maître-horloger François Keyser, en 1713. Rénovée par l'école de métiers techniques de Porrentruy, l'horloge a retrouvé sa place dans les combles de la porte Saint-Pierre.

- CHRONIQUES DU CHEMIN -

L'ermite Saint-Ursanne

À la fin du VIème siècle, Saint-Ursanne, moine irlandais et disciple de Saint-Colomban, s'établit sur les rives du Doubs.

La légende veut qu'un jour un ours se précipita sur l'âne du saint et le dévora. Saint-Ursanne arrivant sur ces entrefaites s'adressa à l'ours :

«Puisque tu as dévoré mon âne, je t'ordonne de prendre sa place et de me servir comme il me servait».

Depuis cet instant, l'ours devint le compagnon du saint et par la suite l'emblème de la ville.

À QUELQUES PAS DU SENTIER

Chapelle - point de vue
Plainmont

Point de vue
Col de la Croix

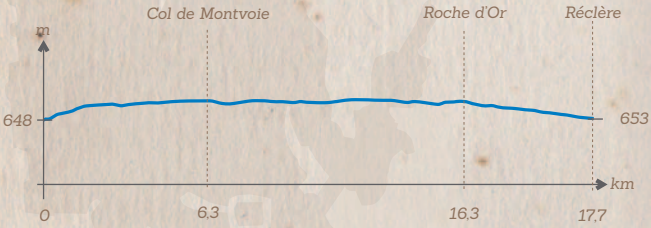
UN POISSON LÉGENDAIRE EN VOIE D'EXTINCTION :

L'apron, également appelé "Roi du Doubs" dans l'arc Jurassien en référence à la raideur de sa posture (« roide » ou « roué » en jurassien), est une espèce endémique du bassin du Rhône. Il est également appelé "sorcier", car ses yeux qui reflètent la lumière lui donnent un air mystérieux. L'Apron fait désormais partie des espèces protégées : il est inscrit sur la liste rouge de IUCN (Institut mondial de protection de la Nature).

ÉTAPE 2

Seleute - Réclère

distance : 17,7 Km - dénivelé + : 464 m - temps de marche : 5h30



CE QUI VOUS ATTEND ...

Cette étape vous conduit à la frontière et vous plonge plus encore dans l'histoire de la contrebande et des différentes anecdotes pour passer frauduleusement la frontière.

Traversez la Vallée d'Or à la manière des contrebandiers de l'or blanc (le sel) d'antan. Découvrez les vestiges du château de la Roche d'Or. Faites une halte et profitez de plateforme panoramique à 360° de la Tour de la Faux d'Enson.

Terminez votre parcours par une visite des grottes de Réclère et par un moment de découverte de la période jurassique grâce au préhisto-parc.

Liste détaillée des prestataires page 20

Hébergement | *Site remarquable* | *Table de pique-nique*

Restaurant | *Totem ludique* | *A voir à proximité*

DÉPART ÉTAPE 2
ARRIVÉE ÉTAPE 2
N
1 KM
Grandfontaine
Rocourt
Chevenez
Bressaucourt
Fontenais
Villars sur-Fontenais
Cne de Haute-Ajoie
Montancy
Montvoie
Glère
Vaufrey
Montursin
Vernois-le-Fol
Le Fol
Brémoncourt
Burnevillers
Chauvilliers
Courtefontaine
Richebourg
Courtedoux
Ocourt
Les Chainions
La Vacherie Mouillard
Le Doubs
4 Porrentruy-Ouest

DURÉE ≈ 1 heure VISITE

3 LES GROTTES
de Réclère

©DR

©DR

Jadis, les paysans jetaient dans le «Trou de Fahy» les cadavres d'animaux. Dépassant les préjugés, des chiffonniers en 1886 découvrent ces grottes. Des concrétions particulières peuvent être admirées au cours d'une visite, notamment « le dôme », plus grande stalagmite de Suisse connue à ce jour, ou encore le fameux «manteau de Napoléon » .

Passionnés de dinosaures ? Faites un tour dans le Préhistoparc et admirez la vallée du Doubs depuis la tour d'observation.

Grottes en visite guidée (payant) :
de mai, juin, septembre à mi-novembre :
du lundi-samedi, à 11h30 et 14h30
dimanche à 11h30, 14h30 et 16h00
du 01/07 au 31/08 - vacances et jours fériés :
11h30, 14h30 et 16h00 (selon l'affluence)
Préhisto-parc accès payant - visite libre.

Famille Gigandet
2912 RÉCLÈRE SUISSE
T: +41 (0) 32 476 61 55
www.prehisto.ch / info@prehisto.ch

À DÉCOUVRIR EN CHEMIN
PATRIMOINE

1 *Les Bornes Frontières*

© Alp-Com Signalétique

BORNE FRONTIÈRE
Blason de l'ours de Berne

Éléments caractéristiques du paysage, elles témoignent de la mise en place de la frontière, de part les écussons qui y sont sculptés. Les trois fleurs de lys, emblème des Rois de France, figuraient sur les bornes placées en 1783, avec, côté Suisse, l'étui de crosse des princes-évêques de Bâle.

Ces bornes ont été martelées à la Révolution. C'est lors de la restauration qu'une seule fleur de lys sera sculptée côté Français tandis que le côté Suisse accueille le blason de Berne : l'ours.

– CHRONIQUES DU CHEMIN –

La Bergère de Montécheroux

On raconte qu'une femme de Montécheroux, La Bergère, de son vrai nom Amélie Cuvier, se rendait chaque semaine à pied à La Chaux-de-Fonds.

Elle parcourait ainsi une trentaine de kilomètres pour y livrer les outils commandés qu'elle portait sur sa tête.

© Alp-Com Signalétique

LA TOUR D'OBSERVATION DE LA FAUX D'ENSON

Le haut de la tour offre un panorama très étendu des sommets de l'Oberland bernois (sud) aux Vosges et la Forêt Noire (nord).

Culminant à 926,6m, la tour fait partie du réseau de base de la triangulation Suisse. Ce point a servi pour relier les réseaux topographiques français et Suisses (travaux de la carte Dufour en 1834).

Le terme de 'Faux' provient de "Foyard", autre nom du hêtre.

2

La vallée d'or :

Cette appellation métaphorique, utilisée depuis le Moyen-Âge, tient ses origines de la route du sel empruntée par ses commerçants et leurs ballots, en provenance de Franche-Comté.

Depuis cette époque et jusqu'au XVIIIème siècle, le sel constitue une denrée très coûteuse et était alors appelé « *Or blanc* ».

Le passage régulier des marchands de sel, les «sauniers», sur ce parcours donna son nom à la Vallée d'Or.

Pour l'histoire, les contrebandiers récoltaient des pépites « d'or blanc » dans les salines et après le passage des sauniers, pour les revendre frauduleusement au nez et à la barbe des Gabelous (douaniers).

À QUELQUES PAS DU SENTIER

Vacherie Mouillard
Seleute

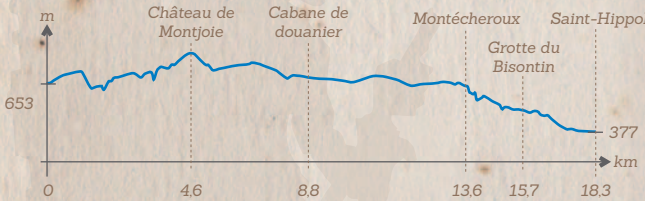
Ruines du château de Roche d'Or
Roche d'Or

La tour d'observation de la Faux d'Enson
Roche d'Or

© Bruno Mathieu

ÉTAPE 3 Réclère - Saint-Hippolyte

distance : 18,3 Km - dénivelé + : 525 m - temps de marche : 6h00



CE QUI VOUS ATTEND ...

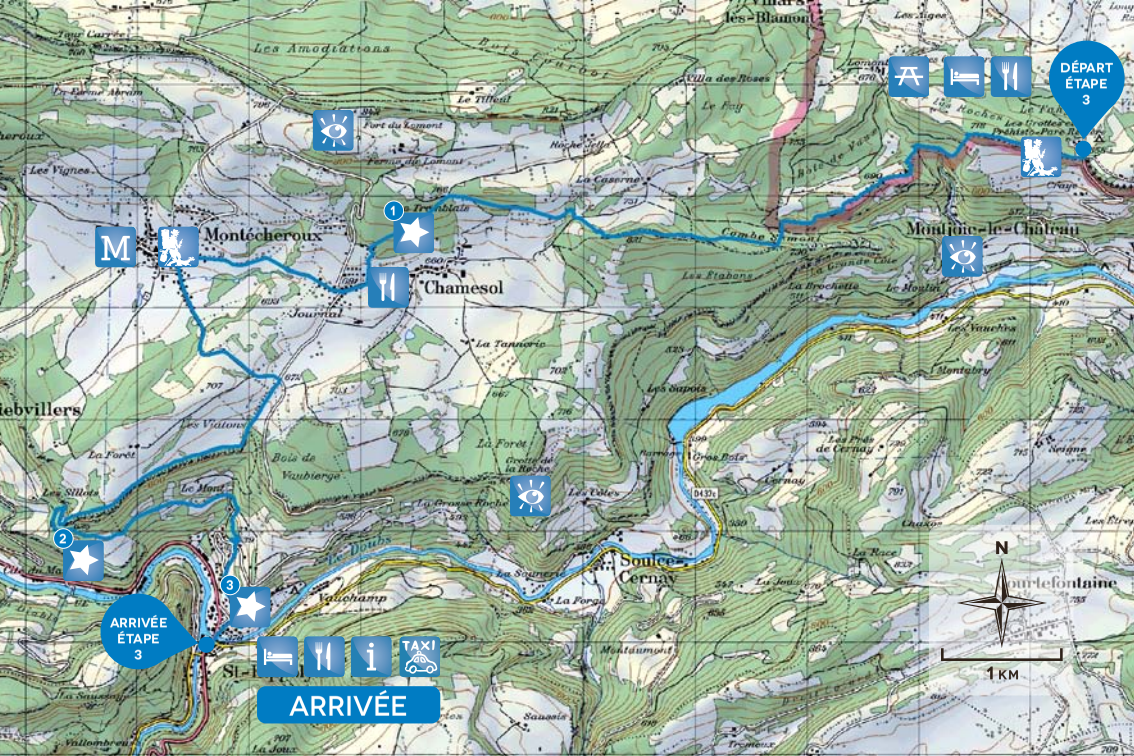
Colporteur, passez la frontière et imprégnez-vous du danger de votre contrebande. Tremblez en passant à côté d'une cabane de douanier à proximité de Chamesol et apprenez à connaître le mode de vie des douaniers.

À Montécheroux, soyez surpris par le musée de la pince et les histoires fascinantes qui accompagnent cet outil courant.

Découvrez un vrai repère de contrebandier, la Grotte du Bisontin et rêvez des richesses cachées en ce lieu. Pour conclure votre itinérance, découvrez la petite cité comtoise de Saint-Hippolyte.

Liste détaillée des prestataires page 20

- *Musée*
- *Hébergement*
- *Site remarquable*
- *Point d'informations*
- *Restaurant*
- *A voir à proximité*
- *Table de pique-nique*
- *Totem ludique*
- *Parking*


DÉPART ÉTAPE 3
Montécheroux
Chamesol
Montjoie-le-Château
Soulce-Cernay
ARRIVÉE ÉTAPE 3
ARRIVÉE
TAXI
N
1 KM

DURÉE ≈1 heure VISITE

LE MUSÉE DE LA PINCE
de Montécheroux

Créées et fabriquées à la forge, les pinces étaient dans un premier temps destinées à l'industrie horlogère et à la médecine. Le musée de la pince héberge une multitude de modèles. Selon la technique de la pince maillée venue de Suisse, ces outils, d'une minutie et d'une solidité incomparables, ont contribué à la renommée internationale de cet artisanat à Montécheroux.

«A chaque besoin correspond une pince».

© Alpicom signalétique

rue Pommeraie
25190 MONTECHEROUX France
T : +33 (0)3 81 92 68 51
+33 (0)3 81 92 56 77

Horaires
Ouvert du 01/05 au 31/10 de 14h à 17h30
du mercredi au dimanche et jours fériés.
Hors saison sur rendez vous.

À DÉCOUVRIR EN CHEMIN
PATRIMOINE

© Alpicom signalétique

SAINT-HIPPOLYTE

Petite cité comtoise de caractère érigée au confluent du Doubs et du Dessoubre.

3

Saint-Hippolyte

Cité médiévale située au confluent du Doubs et du Dessoubre, Saint-Hippolyte conserve de cette époque médiévale les ruelles étroites, les cours intérieures, les fenêtres à meneaux ou à accolades, ses escaliers à vis appelés "Yorbe" en patois, ...

L'église - collégiale hébergea de 1418 à 1452, le Saint-Suaire aujourd'hui exposé à Turin.

L'histoire de la ville est encore visible aujourd'hui au travers de bâtiments anciens comme le couvent des Ursulines ou les anciennes tanneries.

2

- CHRONIQUES DU CHEMIN -

L'arche de Liebvillers et sa légende

Résultant de l'effondrement de la voûte d'un vaste abri sous roche, l'arche monumentale restante abrite encore de nombreuses cavités.

Une légende fait état que ce lieu accessible par un sentier escarpé, servait à un «passeur au clair de lune»* originaire de Besançon pour entreposer et cacher ses marchandises passées en contrebande. Cet endroit est ainsi nommé «la grotte du Bisontin».

Ouvrez l'œil, peut-être en reste-t-il ?

* Passeur au clair de lune : contrebandier

© Aurélien Collenot

Le château et la grotte de la Roche :

Noyée dans la végétation, la haute falaise calcaire qui borde la rive droite du Doubs, laisse apparaître une immense ouverture. Utilisée comme abri depuis le néolithique, elle a servi d'écrin au Moyen-Âge pour le château des Comtes de la Roche. De là, les seigneurs locaux veillaient sur cette petite cité.

Le château a été détruit après la conquête française, à la fin du XVIIème siècle sur ordre de Louis XIV. Il ne reste aujourd'hui que quelques pierres et de mystérieuses légendes.

© DR

À QUELQUES PAS DU SENTIER

1

CABANE DE DOUANIER CHAMESOL

Sans plan type, construites par les douaniers avec des matériaux glanés ici ou là (planches, tôles, caisses parachutées en 1944 au Maquis du Lomont), ces cabanes permettaient aux "gabelous" de s'abriter par mauvais temps et lors des services de nuit (banquettes et fourneau).

Château de Montjoie
Montjoie le Château

Fort du Lomont
Chamesol

Grotte de la roche
Saint-Hippolyte

SUR VOTRE PARCOURS

Hébergement

Restaurant

Musée

Gare

Point d'informations

Parking

Taxi

Départ

AU DÉPART DE SAINT-URSANNE – SUISSE

MAISON DU TOURISME
Route de Lorette 1 - 2882 SAINT-URSANNE - CH / www.maisondutourisme.ch

OFFICE DE TOURISME DE SAINT-URSANNE - JURA TOURISME
Place Roger Schaffter - 2882 SAINT-URSANNE - CH / info@juratourisme.ch
www.juratourisme.ch / +41 (0)32 420 47 73

Renseignements pour les possibilités d'hébergement et de restauration à Saint-Ursanne

PARKING GRATUIT de la Gare et de la Maison du Tourisme

GARE DE SAINT-URSANNE
Route de la Gare - 2882 SAINT-URSANNE - CH / www. cff.ch

TAXI
Germain Bourquard / Cousterie 57 - 2882 SAINT-URSANNE - CH
+41 (0)32 461 36 63 / portable +41 (0)79 836 09 12

ÉTAPE 1

AUBERGE DE LA FONTAINE
Au village 10 A - 2888 SELEUTE - CH / info@aubergelafontaine.ch
www.aubergedelafontaine.ch / +41 (0)32 420 47 73 / port. +41 (0)79 691 22 42

ÉTAPE 2

RESTAURANT BELLEVUE
L'Oiserlière 7 - ROCHE D'OR - CH / +41 (0)32 476 66 26

BUVETTE DU TOBOROULE (jeudi au dimanche ou sur demande)
Route de Montancy - 2902 FONTENAIS - ch / www.toboroule.ch
+41 (0)32 461 34 46

HÔTEL-RESTAURANT DES GROTTES
GROTTES DE RÉCLÈRE - PRÉHISTO-PARC
Route des grottes 75 A - 2912 Réclère - ch / info@prehiso.ch
www.prehisto.ch / +41 (0)32 476 61 55

ÉTAPE 3

RESTAURANT MON PLAISIR
22 rue Journal - 25190 CHAMESOL- FR / mon-plaisir@wanadoo.fr
www.restaurant-mon-plaisir.com / +33 (0)3 81 92 56 17

MUSÉE DE LA PINCE
8 rue de la Pommeraie - 25190 MONTÉCHEROUX - FR / musee-de-la-pince@orange.fr
www.museedelapince.fr +33 (0)3 81 92 56 77

À L'ARRIVÉE À SAINT-HIPPOLYTE - FRANCE

OFFICE DE TOURISME DE SAINT-HIPPOLYTE
Place de l'Hôtel de Ville - 25190 SAINT-HIPPOLYTE - FR /+33 (0)8196 58 00
www.pays-horloger.com / sainthippolyte@pays-horloger.com
Renseignements pour les possibilités d'hébergement et de restauration à Saint-Hippolyte

TAXI SERVICE
25190 SAINT-HIPPOLYTE 0 800 800 245

ALLO TAXI MANU
25190 SAINT-HIPPOLYTE +33 (0)6 07 62 85 98

INFORMATIONS

OFFICE DE TOURISME DE SAINT-URSANNE - JURA TOURISME
Place Roger Schaffter - 2882 SAINT-URSANNE - CH / info@juratourisme.ch
www.juratoursime.ch / +41 (0)32 420 47 73

OFFICE DE TOURISME DE SAINT-HIPPOLYTE
Place de l'Hôtel de Ville - 25190 SAINT-HIPPOLYTE - FR / +33 (0)8196 58 00
www.pays-horloger.com / sainthippolyte@pays-horloger.com

SITE INTERNET DES CHEMINS DE LA CONTREBANDE
www.lescheminsdelacontrebande.com

ITINÉRAIRE PROPOSÉ PAR LE PAYS HORLOGER ET LE PARC DU DOUBS

"Les Chemins de la Contrebande franco-suisse" est une opération de coopération transfrontalière portée par Le Pays Horloger (France) et le Parc naturel régional du Doubs (Suisse), sélectionnée dans le cadre du programme de coopération territoriale européenne INTERREG IV A France-Suisse 2007-2013.

Ce projet a pour objectif de créer un produit touristique original basé sur la valorisation des patrimoines. Il s'inspire du concept d'écotourisme, intègre des pratiques respectueuses de l'environnement et contribue au développement économique local.

LE PAYS HORLOGER

Projet de Parc naturel régional

LE PAYS HORLOGER

Pour en savoir plus : www.pays-horloger.fr
Site touristique : www.pays-horloger.com

LE PARC DU DOUBS

Labellisé "Parc naturel régional d'importance nationale" en 2013

PARCS SUISSES PARC NATUREL REGIONAL

Parc du Doubs

Pour en savoir plus : www.parcdoubs.ch

AVEC LE SOUTIEN FINANCIER DE

Premier ministre Datar

Franche-Comté Conseil régional

JURA CH RÉPUBLIQUE ET CANTON DU JURA

ne.ch RÉPUBLIQUE ET CANTON DE NEUCHÂTEL

Kanton Bern Canton de Berne

Avec le soutien de la Loterie Romande

SOUTENU PAR LE SECO innovation tourism

EDF

LA GOULE

CHÂTELOT

Symphasis

EN PARTENARIAT AVEC

L'ORIGINALE FRANCHE-COMTÉ

LES BELLES RENCONTRES DU DOUBS

JURA TROIS-LACS DREI-SEEN-LAND

UNE DESTINATION Montagnes du Jura

PROJET FRANCO-SUISSE SOUTENU PAR L'EUROPE

Interreg FRANCE-SUISSE

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

FEDER

Le programme européen de coopération territoriale INTERREG France-Suisse soutient des projets transfrontaliers construits en commun par des partenaires français et suisses, comme les Chemins de la Contrebande franco-suisse.

Le Fonds Européen de Développement Régional (FEDER) intervient dans le financement de la partie française du projet, les crédits fédéraux et/ou cantonaux dans le financement de la partie suisse.

Grâce à ce programme européen, plus de 150 projets franco-suisses ont été financés entre 2007 et 2013 dans les domaines du développement économique, de l'innovation, de la culture, du tourisme ou de l'aménagement concerté de l'espace transfrontalier.

Une nouvelle période s'ouvre en 2014, avec de nouvelles possibilités de soutien pour d'autres projets franco-suisses.

Plus d'informations sur www.interreg-francesuisse.org

© Le Pays Horloger / Parc du Doubs 2014
Source des données : Office fédéral de topographie (BA140430)
Imprimé sur papier recyclé

Ma chère et tendre Marie,

Voici ces quelques lignes ma douce et tendre pour concrétiser avec vous les plans de notre mariage. Il ne m'est pas aisé ni agréable d'organiser cette cérémonie étant loin de la femme que j'aime. Loin de vous, mon cœur semble comme pris dans une pince! Je porte chaque jour votre portrait dans un pendentif accroché à ma chaine maillée.

Pour en revenir aux préparatifs du mariage, j'espère que votre robe est bien commandée. Je compte les jours et je suis impatient de vous admirer vêtue telle une princesse !

Je veux croire de tout mon cœur que les membres de votre famille m'accepteront. Je me souviens encore du jour où nos chemins se sont croisés pour la première fois. Ce fut un véritable tourbillon d'émotions ! J'ai alors souhaité que mon monde, mon existence et mon être s'articulent autour d'un unique être, vous! Alors, je me suis mis dans votre axe, en cette journée, j'ai pris mon courage à deux mains, et j'ai couru vous déclarer ma flamme. Vous souvenez-vous de ce petit objet que je vous ai sculpté juste après vous avoir fait ma déclaration ? Je vous l'ai dessiné sur cette lettre. Cette fameuse toupie de notre amour naissant. Repenser à ces instants me pince un peu le cœur mais je suis l'homme le plus heureux car je vais vous épouser.

Pour en revenir à notre union, j'espère que mon métier servira au mieux les intérêts de votre famille et que nous n'aurons jamais à couper tout lien avec eux. J'ai réussi à choisir l'alliance parmi toutes les bagues que me présentait le joaillier.

Je vous embrasse.
Jonas

Mon cher beau-frère,

Je souhaite tout d'abord vous présenter mes excuses les plus sincères quant à ma conduite lors de notre entrevue il y a de cela quelques semaines, lorsque je vous ai demandé si vous consentiez, en tant que Maire et frère de la mariée, à nous unir votre sœur que j'aime tant et moi-même.

Je n'avais pas compris que vous vous moquiez de moi. Quoiqu'il en soit, mes intentions envers votre sœur sont des plus louables comme vous pourrez le constater après avoir lu et empilé les missives que j'ai fait parvenir à Montécheroux.

Je vous écris cependant pour une toute autre raison. Ma réputation de coutelier n'est plus à faire et dépasse même les frontières, vous le savez bien. Connaissant votre goût et votre intérêt pour les couteaux, j'œuvre actuellement sur un projet s'adressant particulièrement aux cuisinières hors pair comme votre épouse. Ce couteau à légumes permettra d'économiser du temps d'une part et de la marchandise d'autre part. Fameux coutelier que je suis, je ne suis cependant pas un très bon dessinateur. J'espère que vous comprendrez mon dessin et qu'il retiendra toute votre attention. Je vous ferai parvenir un prototype et je suis convaincu que vos conseils me seront précieux pour améliorer et donner vie à cette idée.

Toutes mes amitiés.

Jonas

Mon oncle,

Je viens prendre de vos nouvelles, ne m'étant pas enquis de votre santé depuis l'hiver dernier.

Comme vous le savez, je vais me marier d'ici quelques mois avec la sœur du Maire de Montécheroux. J'aimerais vous compter parmi les convives de cet heureux évènement.

Il y a peu de temps, j'ai fait une rencontre étrange en allant pêcher. Lorsque j'étais enfant, je me souviens que vous me racontiez souvent vos histoires de pêche et c'est sûrement ces récits qui m'ont transmis votre passion pour les poissons. Je m'étais installé dans notre coin de jadis, et j'ai attendu patiemment, comme vous me l'avez appris, qu'un poisson veuille bien mordre à ma ligne. Au bout de 4 heures d'attente (et de sieste... je dois bien l'avouer), je m'apprêtais à ranger mes affaires lorsque la canne s'agita. Ni une ni deux, à l'idée de cuisiner un bon brochet, je remontais ma ligne tant bien que mal. C'est qu'il tirait le bougre ! Quelle ne fût pas ma surprise une fois cette créature sortie de l'eau... Je n'en avais jamais vu de semblable auparavant : son corps était tout en longueur, visqueux et se tortillait dans tous les sens tel un serpent! Je vous ai fais un croquis de cet étrange animal et peut-être pourriez-vous l'identifier ?

A bientôt mon Oncle.

Affectueusement,

Jonas

Insérez la lettre n° 3, page 23, dans le pochoir du troisième totem ludique.

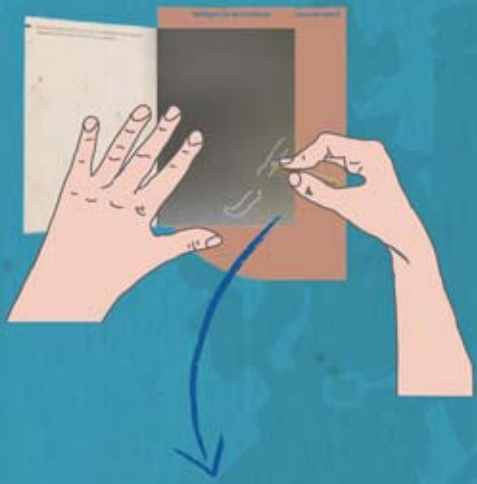
Glissez entièrement la page dans le pochoir.

Une fois à Montécheroux, devant le musée de la pince, suivez les indications fournies par le totem ludique.

Suivez l'intérieur du pochoir, afin de ne faire qu'un seul trait.

Insérez la lettre n° 2, page 21, dans le pochoir du deuxième totem ludique.

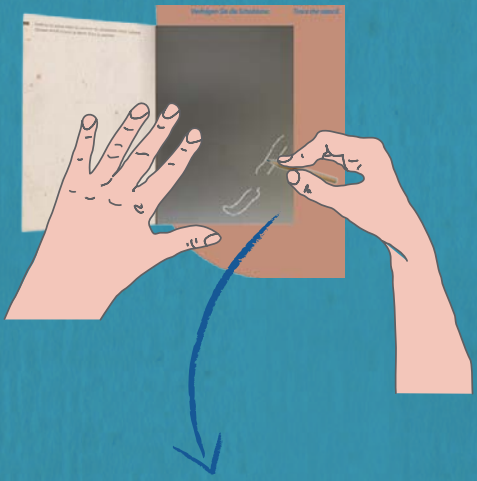
Glissez entièrement la page dans le pochoir.

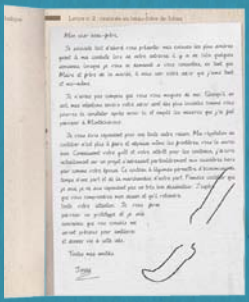


Suivez l'intérieur du pochoir, afin de ne faire qu'un seul trait.

Insérez la lettre n° 1, page 19, dans le pochoir du premier totem ludique.

Glissez entièrement la page dans le pochoir.





Suivez l'intérieur du pochoir, afin de ne faire qu'un seul trait.

Mon cher ami, Saint-Ursanne, le 12 mai 1776

Comme tu le sais, nous les parpaillots (= protestants), sommes surveillés de près par les représentants de la loi, mais de plus près encore par les autorités catholiques. Le moindre de mes mouvements est aujourd'hui épié plus que ceux de nos frères. Ils veulent limiter mes contacts car ils savent que j'ai beaucoup de connaissances. Ainsi mon ami, j'aimerais te confier une mission de la plus haute importance. Je sais que tu passes souvent par Montécheroux et te serais reconnaissant de bien vouloir y apporter pour moi 3 lettres à remettre :

- à ma future femme, Marie,
- à son frère, le Maire
- et à mon vieil oncle que tu as rencontré il y a de cela quelques mois.

J'ai glissé dans ton carnet de route ces 3 lettres. Sur ton chemin, tu trouveras des éléments qui te donneront une partie du message.

Bien à toi, ton ami.

Jonas

Pour chaque lettre suivez les indications sur les totems ludiques.

Prouvez votre innocence

Une fois à Saint-Hippolyte, décalquez sur le panneau d'arrivée le document, preuve de vos dires et de votre innocence.

Faites vos comptes !

Additionnez les quantités vendues de chaque marchandise.

Reportez les stocks des marchandises correspondantes de votre marmotte dans le tableau suivant. Si celles-ci ont été perdues le lors du chemin, notez 0.

Type de Marchandise	Stocks	Quantité Vendue	Total
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

Faites le total de vos ventes et tentez de réaliser la plus grosse recette. Le prix de chaque marchandise est fixé à 1 ancien franc. Attention, assurez-vous de disposer de suffisamment de marchandises.

TOTAL DES VENTES : .....

Rendez-vous à l'office de tourisme de Saint-Hippolyte pour y faire consigner sur un registre le total de vos ventes. En contrepartie, une récompense vous sera remise !

Réalisez vos ventes le long du chemin.

Trouvez les plaques clients dans Saint-Hippolyte.

Inscrivez les marchandises souhaitées par les clients

Client 1 : .....

.....

Client 2 : .....

.....

Réalisez vos ventes le long du chemin.

Faites tourner les roues du hasard sur les mobiliers ludiques et repotez les résultats ci-dessous.

Résultat roue 1 : .....

.....

.....

Résultat roue 2 : .....

.....

.....

Tenez à jour votre livret de compte (p.13) en fonction des résultats.

Patente de colporteur ou de marchand forain.

Année 1776

Faites tamponner votre guide pour valider l'étape 1.

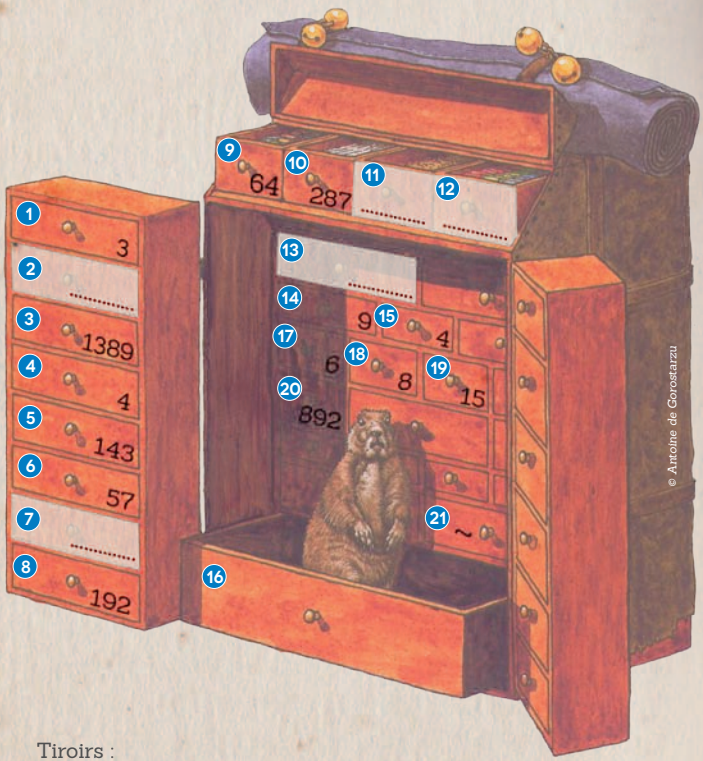
TAMPON HEBERGEMENT

Faites tamponner votre guide pour valider l'étape 2.

TAMPON HEBERGEMENT

Remplissez votre marmotte.

Reportez les résultats trouvés.



Tiroirs :

1. Bibles
2. Aiguilles
3. Café
4. Tabac
5. Dés à coudre
6. Jarretières
7. Boutons
8. Rasoirs
9. Paires de ciseaux
10. Rubans
11. Allumettes
12. Bobines de fils
13. Épingles
14. Jeu de cartes
15. Lunettes
16. Marmotte
17. Almanachs
18. Montres
19. Savons
20. Dentelles
21. Effets personnels

Remplissez votre marmotte.

Parcourez Saint-Ursanne et trouvez les réponses sur les plaques informatives des édifices. Aidez-vous du plan pour les localiser.

1 De quelle année date la statue originale de Saint-Jean de Népomucène ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....

..... (Tiroir 2)

2 En quelle année fut reconstuite la porte Saint-Jean dite du Pont du Doubs ? Additionnez votre numéro chance à la réponse.

.....

..... (Tiroir 12)

3 De quand date la fontaine de la Laiterie ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....

..... (Tiroir 13)

4 De quelle année date le portail de style Renaissance menant à la chapelle de la grotte de l'Ermitage ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....

..... (Tiroir 11)

5 De quel siècle date le gisant, représentant Saint-Ursanne, installé à la grotte de l'Ermitage ? Soustrayez votre numéro chance à la réponse.

.....

..... (Tiroir 7)

Reportez vos résultats dans les bons tiroirs de votre marmotte, page suivante.

Déterminez votre numéro chance

Afin de rendre votre aventure unique, vous bénéficiez d'un numéro chance. Il s'additionne ou se soustrait aux réponses que vous obtiendrez pour remplir votre marmotte en parcourant Saint-Ursanne.

Ce numéro s'obtient en additionnant les chiffres de votre date de naissance.

Comment calculer son numéro chance ?

Si vous êtes né(e) le 28 août 1983 :

2 + 8 + 0 + 8 + 1 + 9 + 8 + 3 = 39

3 + 9 = 12

1 + 2 = 3

Votre numéro chance est le 3

A vous de jouer !

Calculez votre numéro chance :

.....

.....

.....

.....

.....

Votre numéro chance est le :

.....

Plan de Saint-Ursanne

Une fois arrivé à Saint-Hippolyte, terminez votre aventure en vendant vos marchandises auprès de «plaques-clients» à découvrir dans la cité.

La contrebande d'idées :

Les colporteurs étaient connus pour véhiculer des marchandises en contrebande mais également pour leurs idées subversives. Votre ami Jonas Brand, un fameux coutelier, vous missionne pour transporter jusqu'à Montécheroux trois lettres contenant un message caché. Ces trois lettres, en papier calque, sont situées à la fin du guide initiatique.

Au cours de votre cheminement, vous croiserez des totems ludiques sur lesquels des pochoirs vous permettront, pour chacune des trois lettres, d'esquisser un croquis et de découvrir les parties d'une pièce secrète. Une fois à Montécheroux, superposez ces lettres et regardez-les à la lumière, pour découvrir le plan complet de la pièce secrète.

Suivez les indications inscrites sur les totems ludiques et dans ce guide initiatique, au fur et à mesure de votre itinérance.

Pochoir à crayonner sur le guide initiatique

N'oubliez pas de faire valider votre patente de colporteur auprès des hébergeurs, page 11 du guide initiatique.

DEVENIR COLPORTEUR COMMENT ÇA MARCHE ?

Récoltez des marchandises à Saint-Ursanne et partez jusqu'à Saint-Hippolyte les vendre.

En chemin, découvrez peu à peu le(s) mystère(s) contenu(s) dans les 3 lettres que vous devrez porter à Montécheroux pour le compte de Jonas.

Enfin, récupérez à Saint-Hippolyte le document prouvant votre innocence déposé par Philémon.

Le jeu de rôle se décompose en 3 parties :

1. Le métier de colporteur
2. La contrebande d'idées
3. Prouvez votre innocence

ATTENTION : Le guide s'organise par jeu et non par étape.

Le métier de Colporteur

Avant de partir à l'aventure sur les chemins de la contrebande, il vous faut remplir votre marmotte. Pour cela, répondez aux questions inscrites dans ce guide. Les réponses se trouvent sur les plaques informatives attenantes aux édifices de la cité médiévale de Saint-Ursanne. Ouvrez bien vos yeux !

Une fois votre marmotte bien remplie, vous voilà fin prêt pour entamer votre épopée vers Saint-Hippolyte. Vous allez croiser au cours de votre chemin des totems ludiques sur lesquels vous pourrez tenter votre chance en tant que colporteur, grâce à des «roues du hasard». Ces roues vont vous permettre de réaliser des ventes ou de perdre la marchandise contenue dans l'un des tiroirs en fonction du tirage.

N'oubliez pas de compléter votre carnet en fonction des résultats.

L'AVENTURE COMMENCE ICI

Depuis 6 ans, vous êtes recherché par les douanes françaises et suisses, à la suite d'un événement fâcheux. En conséquence, vous avez dû changer votre nom. De Marc Gomoy, jeune gaillard de 25 ans, de confession protestante, vous êtes devenu Baptiste Manzel. Ce prénom vous l'avez choisi pour sa consonance catholique vous permettant ainsi d'éviter les préjugés et persécutions subis par les protestants.

Formé par votre oncle au métier de colporteur, vous apprenez qu'un document déposé à Saint-Hippolyte par votre ami Philémon* peut vous disculper.
Pour ne pas éveiller les soupçons, vous réalisez votre parcours habituel en récoltant et revendant des marchandises. Avant votre départ, un ami d'enfance, Jonas Brand, un fameux coutelier, vous donne 3 lettres à remettre à leurs destinataires à Montécheroux. Grâce à un message dissimulé dans ces missives, il sera en mesure de passer commande pour une pièce très originale lui permettant de se différencier de ses concurrents.

La marmotte : un véritable magasin porté sur le dos.

Lors de la fouille par les douaniers, l'animal caché dans le tiroir le plus grand, surprenait ces derniers, qui refermaient immédiatement, sans se douter que celui-ci y dissimulait des marchandises et documents illicites dans le double-fond.

Accessoire essentiel du colporteur, la marmotte peut contenir plus de 20000 objets hétéroclites (fils, aiguilles, ciseaux, bibles, montres, ...) et peser plus de 40kg.

*Philémon : personnage du parcours de l'Orlogeur

SUR LES TRACES DU COLPORTEUR

Le terme colporteur vient du latin Comportare qui signifie transporter . Ce terme est à rapprocher du mot coltiner : porter un fardeau au col, c'est-à-dire au cou et sur les épaules.

Nous sommes au milieu des années 1770. L'activité de colporteur est en plein essor. Notre héros, que vous incarnerez, est un marchand ambulant. Il arpente les chemins, avec son chien Titus, afin de proposer ses services et vendre sa marchandise contenue dans sa marmotte. Cette caisse en bois est un véritable chef d'œuvre d'organisation. Elle tient son nom de l'animal qui s'y trouve, que Baptiste le colporteur aime exhiber aux enfants.

© Antoine de Gorostarzu

Très attendu et apprécié des villageois, ce voyageur solitaire apporte des nouvelles de bourg en bourg. Il se voit attribuer une multitude d'autres compétences telles qu'arracheur de dents, diseur de bonne aventure, et parfois même sorcier doté de pouvoirs magiques. Lorsqu'il approche d'un bourg, il annonçe sa venue en accrochant des grelots sur les lanières de sa marmotte.

Ce métier d'itinérance est rude et s'effectue avec un équipement spécifique qui se prête particulièrement à la contrebande d'idées (livres pieux, images, ...) et de marchandises taxées ou prohibées (tabac, sucre, café, ...) dissimulées dans des tiroirs à double-fond.

ENTREZ DANS L'AVENTURE...

UNE EXPÉRIENCE GRANDEUR NATURE À VIVRE ET À PARTAGER

SILLONNEZ LES CHEMINS DE LA CONTREBANDE

à l'aide du guide pratique
et de l'application mobile

+

GLISSEZ-VOUS DANS LA PEAU D'UN CONTREBANDIER

grâce au guide initiatique
et aux totems ludiques

+

VALIDEZ VOTRE PASSAGE DANS LES HÉBERGEMENTS

par les tampons des prestataires
identifiés par cette plaque

+

CRÉEZ VOTRE CARNET DE VOYAGE EN LIGNE

sur le site web des Chemins de la Contrebande :

WWW.LESCHEMINSDELACONTREBANDE.COM

SUR LES CHEMINS DE LA CONTREBANDE

Voyagez entre la France et la Suisse pour découvrir les richesses paysagères, culturelles, patrimoniales et historiques de la vallée du Doubs. En choisissant l'un de nos quatre itinéraires, devenez "contrebandier" (bricottier, orlogeur, colporteur) ou "douanier". Vous vivrez ainsi une aventure unique en remontant le temps. Bienvenue dans la vallée du Doubs.

Des quatre thèmes proposés, vous avez choisi celui du colporteur. Nous vous félicitons pour ce choix judicieux qui vous entraînera dans une aventure unique faite de secrets, de jeux, de découvertes et d'apprentissages.

A travers cette itinérance transfrontalière, glissez-vous dans la peau d'un colporteur et arpentez les chemins de la contrebande à la recherche d'un document secret mais très important pour vous.

Faites un saut dans le temps, redécouvrez ce métier d'itinérance et son rôle pour les populations isolées des montagnes.

Suivez les traces de la contrebande d'idées.

Tout au long de cette aventure, vous pourrez découvrir et contempler les cités médiévales de Saint-Ursanne et de Saint-Hippolyte, longer la frontière et profiter de panoramas spectaculaires.

Les Chemins de la Contrebande franco-suisse

Le Colporteur

FRANCE
CARNET PERSONNEL
SUISSE

3 jours sur les traces de la contrebande d'idées ...

Nom : .....

Prénom : .....

Guide initiatique